

Z8/16. zasedání Zastupitelstva města Brna
konané dne 21.4.2020

14. Návrh rozpočtového opatření - přesun v rámci běžných a kapitálových výdajů Odboru životního prostředí MMB

Anotace

V roce 2019 začal OŽP MMB realizovat projekt BRNOX II - revitalizace brněnského Bronxu, jehož studii zadala Kancelář architekta města Brna, příspěvková organizace v roce 2016. Náplní je vytipování veřejných prostranství vhodných k revitalizaci a návrh zásahů vedoucích k jasnému a jednotnému vizuálnímu propojení území a tím k podpoře ztotožnění se místní komunity s daným místem. Rozpočtovým opatřením jsou přesouvány finanční prostředky schválené v rámci rozpočtu města Brna na rok 2020 v rezervě OŽP MMB na příslušné paragrafy a položky dle věcné náplně plánované činnosti dle projektu.

Návrh usnesení

Zastupitelstvo města Brna

schvaluje rozpočtové opatření dle tabulky, která tvoří přílohu č. těchto usnesení, z důvodu přesunu mezi běžnými a kapitálovými výdaji Odboru životního prostředí MMB na pokračování v realizaci projektu BRNOX II.

Stanoviska

Rada města Brna projednala materiál na své schůzi č. R8/075 dne 1.4.2020 a doporučila ke schválení.

Zasedání Finančního výboru Zastupitelstva města Brna se z důvodu aktuální situace nekonalo.

Podpis zpracovatele pro archivaci

Zpracovatel

Elektronicky podepsáno

Ing. Martin Vaněček

vedoucí odboru - Odbor životního prostředí

9.4.2020 v 09:51

Garance správnosti, zákonnosti materiálu

Spolupodepisovatel

Elektronicky podepsáno

Ing. Aleš Doležal

vedoucí úseku - Úsek 1. náměstka primátorky

9.4.2020 v 12:49

Důvodová zpráva

V roce 2019 začal Odbor životního prostředí realizovat projekt BRNOX II – revitalizace brněnského Bronxu, jehož studii zadala Kancelář architekta města Brna v roce 2016. Podkladem této studie byl průvodce BRNOX, který představoval deset turistických tras specifickou oblastí vymezenou ulicemi Cejl a Milady Horákové. Náplní studie je vytipování veřejných prostranství vhodných k revitalizaci a návrh dalších zásahů vedoucích k jasnému a jednotnému vizuálnímu propojení celého území a tím k podpoře ztotožnění se místní komunitou s daným místem.

Sjednocujícími prvky by měly být typické malby na zdi, jednotný mobiliář pro celou oblast, orientační systém v podobě maleb na kanalizační poklopy a betonových kostek s informací o území a revitalizaci vybraných lokalit. Celý projekt bude prezentován na webových stránkách s navazující mobilní aplikací.

V roce 2019 začal Odbor životního prostředí pracovat na webových stránkách navazujících na průvodce brněnským Bronxem a připravil podklady pro zadání výroby mobiliáře. V letošním roce by měla být dokončena práce na webových stránkách a navazující mobilní aplikaci, dále realizace a rozmístění betonového typizovaného mobiliáře, malba na železniční viadukt a bytové domy a orientační malba na kanalizační poklopy.

Realizace části projektu – revitalizace veřejného prostranství Pod platany v městské části Brno–sever započala na začátku letošního roku, výše zmíněný mobiliář je součástí i této realizace.

V rámci schváleného rozpočtu města Brna na rok 2020 jsou vyhrazeny na tento projekt finanční prostředky ve výši 2 mil. Kč (v rezervě OŽP MMB). Rozpočtovým opatřením, které je součástí materiálu, jsou přesouvány na příslušné paragrafy a položky dle věcné náplně plánované činnosti.

Rada města Brna projednala materiál na své schůzi č. R8/075 dne 1. 4. 2020 a doporučila ZMB ke schválení.

Schváleno jednomyslně 10 členy.

JUDr. Vaňková.	Mgr. Hladík	Bc. Koliáčny	JUDr. Kerndl	Ing. Kratochvíl	Ing. Grund	RNDr. Chváta Ph.D	Mgr. Suchý	Róbert Čuma	Ing. Fišer
pro	pro	pro	pro	pro	pro	pro	pro	pro	pro

Rozpočtové opatření

v tis. Kč

Běžné a kapitálové výdaje - přesun								
ORJ	§	pol.	ÚZ	ORG	Věcná náplň	Upr. rozpočet k 23. 03. 2020	Úprava rozpočtu + -	Rozpočet po změně
4200	3745	5901		7420	Nespecifikované rezervy	2 000	-1400	600
4200	3745	5137		7420	Drobný hmotný dlouhodobý majetek	0	800	800
4200	2143	5169			Nákup ostatních služeb	0	400	400
				6439	<i>ve j.n.: Propagace BRNOX II</i>	0	400	400
4200	2143	6111		3001	Nestavební investice OŽP	200	200	400